

## 12 marzo

### Workshop immersivi

- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I15 Rondino  
**Scienza in gioco: inventare giochi per raccontare la scienza** - Fabio Chiarello, CNR Istituto di Fotonica e Nanotecnologie (CNR - IFN)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I8 Cavaniglia  
**Fumetti, musica ed esperimenti hands-on:** utilizzo dei NUDGE per promuovere scelte alimentari più sane nelle scuole primarie - Armida Torreggiani, Emanuela Saracino, Giacomo Bianchin CNR -Istituto per la sintesi organica e la fotoreattività (CNR - ISOF)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I15 Rondino  
**La magia dei cristalli** - Aurelia Falcicchio, CNR - Istituto di Cristallografia (CNR - IC)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I16 Nazioni  
**Biodiversity Gateway: biodiversità e servizi ecosistemici in gioco** - Marta Picciulin, Michol Ghezzi, Laura Cannarozzi, CNR - Istituto di Scienze Marine (CNR - ISMAR)
- 15.30 - 17.00 Sala Immersiva I15 Rondino  
**Com'è profondo il mar: alla scoperta del paesaggio... sottomarino!** - Francesca Alvisi, CNR - Istituto di Scienze Marine (CNR - ISMAR), Gabriela Carrara, Debora Mazza, CNR - Area territoriale della Ricerca di Bologna

### Seminari

- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S16 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Comunicare il diritto ambientale alle giovani generazioni. Le parole educano, la conoscenza responsabilizza, le azioni proteggono** - Andrea Crescenzi - Andrea Crescenzi, CNR - Istituto di Studi Giuridici Internazionali (CNR - ISGI)
- 12.30 -13.30 Sala Seminariale S8 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**L'approccio MATRIOSKA per potenziare skill individuali e organizzative nella scuola di infanzia e primaria** - Alessandra Vitanza, Federica Morleo, CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione (CNR - ISTC)
- 12.30 - 13.30 Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Fumetto, scienza e ... didattica** - Roberto Natalini, CNR - Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone" (CNR - IAC), Andrea Plazzi (Symmaceo), Gabriele Peddes
- 14.00 - 15.00 Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Problem solving/pensiero produttivo e educazione matematica** - Roberto Natalini, CNR - Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone" (CNR - IAC), Pietro Di Martino, Università di Pisa

## 13 marzo

### Workshop immersivi

- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I8 Cavaniglia  
**Emotion-Lab: un nuovo modello educativo per sviluppare l'Intelligenza Emotiva con i giochi interattivi "Transitional Wearable Companions" (TWC)** - Valerio Sperati, Beste Ozcan CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione (CNR - ISTC), Riccardo Santilli, Claudia Di Marco (Ass. Italicamp)
- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I9 Cavaniglia  
**Emozioni in gioco: strategie per gestire le crisi emotive nei piccoli** - Roberta Ribera, CNR - Istituto per lo Studio dei Materiali Nanostrutturati (CNR - ISMN), Camilla Stellato, psicoterapeuta
- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I15 Rondino  
**QUANTO: un gioco di carte con qubits e quantum gates per avvicinarsi alla meccanica quantistica** - Chiara Menotti, Alessio Recati, Giacomo Lamporesi, CNR - Istituto Nazionale di Ottica (CNR - INO)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I6 Arsenale  
**BlurM3Not - Installazione interattiva per esplorare i lati oscuri della Rete** - Sonia Cerrai, Francesca Denoth, Silvia Biagioni, CNR - Istituto di Fisiologia Clinica (CNR - IFC)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I5 Rondino  
**Escape game: creare un gioco scientifico passo passo per la didattica STEM** - Marco Montuori, Valentina Palmieri, Valentina Brosco, CNR - Istituto dei Sistemi Complessi (CNR - ISC)

### Seminari

- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Il grande laboratorio lego del farmaco: come disegnare farmaci intelligenti per vivere meglio** - Concetta Avitabile, Giovanni del Monaco, CNR - Istituto di Cristallografia (CNR - IC)
- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S13 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**La piattaforma SuperCyberKids: la cybersecurity in classe attraverso il gioco!** - Ilaria Matteucci, Giorgia Bassi CNR - Istituto di Informatica e Telematica (CNR - IIT)
- 12.30 - 13.30 Sala Seminariale S9 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Progetto Piante in classe** - Alessandro Zaldei, Carolina Vagnoli, CNR - Istituto per la BioEconomia (CNR - IBE)
- 12.30 - 13.30 Sala Seminariale S12 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Il pianeta visto dai ghiacci** - Massimiliano Catricalà, CNR - Istituto di Cristallografia (CNR - IC)
- 14.00 - 15.00 Sala Seminariale S7 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Ossa, energia solare, navicelle spaziali: let's do ceramics!** - Laura Silvestroni, Nicola Sangiorgi, CNR - Istituto di Scienza, Tecnologia e Sostenibilità per lo Sviluppo dei Materiali Ceramici (CNR - ISSMC)
- 14.00 - 15.00 Sala Seminariale S11 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Geometry Week for Kids: Mirror Reflections and 'Shape Transitions'** - Alessandro Stroppa, CNR - Istituto Superconduttori, materiali Innovativi e Dispositivi (CNR - SPIN)
- 15.30 - 16.30 Sala Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Voci senza pregiudizi: strategie educative per contrastare la discriminazione basata sull'accento** - Claudia Soria, Souzana Maria Serveta, Istituto di Linguistica Computazionale "Antonio Zampolli" (CNR - ILC)

## 14 marzo

### Workshop immersivi

- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I5 Arsenale  
**Oltre l'innovazione digitale: educare al pensiero critico in visione prospettica nell'era dell'IA** - Stefania Bocconi, Valeria Piras, Francesca Talamini, Giovanni Caruso, CNR - Istituto per le Tecnologie Didattiche (CNR - ITD)
- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I13 Spadolini Inferiore  
**Libri in Tavola: un gioco scientifico interdisciplinare di supporto all'insegnamento della Chimica e della Sostenibilità nelle scuole secondarie** - Marco Russo, CNR - Istituto per lo Studio dei Materiali Nanostrutturati (CNR - ISSMN), Andrea Ienco, Istituto di Chimica dei Composti Organo Metallici (CNR - ICCOM)
- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I15 Rondino  
**Strumenti digitali per la didattica dell'ecologia: il Museo Virtuale degli Ecosistemi a scuola** - Cecilia Noce, CNR - Istituto di Geoscienze e Georisorse (CNR - IGG)
- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I5 Arsenale  
**Integrare l'Intelligenza Artificiale nella pratica didattica: confrontiamoci giocando** - Manuel Gentile, Crispino Tosto, Anna Re, Istituto per le Tecnologie Didattiche (CNR - ITD)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I5 Arsenale  
**Serious CNR-games: scopri i giochi sviluppati dalla Rete Nazionale "Il Linguaggio della Ricerca"** - Pietro Galizia, CNR - Istituto di Scienza, Tecnologia e Sostenibilità per lo Sviluppo dei Materiali Ceramici (CNR - ISSMC), Alessandro Galenda, CNR - Istituto di Chimica della Materia Condensata e di Tecnologie per l'Energia (CNR - ICMATE)
- 15.30 - 17.00 Sala Immersiva I15 Rondino  
**Laboratorio Sismopoli. Percorsi di consapevolezza del rischio sismico nelle aree urbane** - Margherita Giuffré, Maria Sole Benigni, Valentina Tomassoni, Cora Fontana - CNR - Istituto di Geologia Ambientale e Geoingegneria (CNR - IGAG)

### Seminari

- 9.30 - 10.30 Sala Seminariale S11 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Verde O circolare ? Oppure verde E circolare: i diversi approcci alla Chimica Sostenibile** - Daniele Franchi, Alessio Dessì, CNR - Istituto di Chimica dei Composti Organo Metallici (CNR - ICCOM)
- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**SCoPE@Scuola: dai percorsi in-formativi alle esperienze Scuola-Lavoro sui temi del supercalcolo** - Lorena Affatato, Luisa Carracciuolo, CNR - Istituto per i Polimeri, Compositi e Biomateriali (CNR - IPCB)
- 14.00 - 15.00 Sala Seminariale S8 Palazzina Lorenese 1° Piano  
**Esploriamo la Scienza dei Materiali** - Valentina Biasini, NR - Istituto di Scienza, Tecnologia e Sostenibilità per lo Sviluppo dei Materiali Ceramici (CNR - ISSMC)